

«Использование народных игр в духовно-нравственном воспитании дошкольников»

Переработано с использованием интернет ресурса воспитателями:

Писмаровой Полиной Николаевной воспитателем высшей квалификационной категории

Пугачевой Татьяной Александровной воспитателем первой квалификационной категории

Что такое народная игра?

Народная игра-средство обучения и воспитания, сохраняющее свою исходную и наиболее ценную функцию, обеспечивающее самообразование ребенка через рефлексию. Она – отражение образа жизни, национальных традиций, обычаев. Это часть народной педагогики, которая, опираясь на активность ребенка, всеми доступными средствами обеспечивает всестороннее развитие и приобщение его к культуре своего народа.

Народная игра- это наше детство, забавы старшего поколения-наших бабушек и дедушек, практическое размышление ребенка об окружающей действительности.

Игры – удивительно совершенные и ценные произведения народного творчества, которые создавались и оттачивались десятками поколений, вбирая в себя опыт целого народа. Они развивают ловкость, гибкость, силу, моторику, тренируют реакцию и координацию движений, воспитывают навыки общения, с помощью них познаются этические нормы и законы физики.

Народные игры доступны для детей начиная с дошкольного возраста, поэтому возвращение этого вида деятельности очень важно и нужно в воспитательном процессе детского сад



Игра "Вытолкни из круга "

Правила игры.

На площадке рисуется круг. Участники становятся в кругу на одной ноге, а руки держат скрещенными на груди. По сигналу ведущего, дети начинают двигаться, стараются выпихнуть из круга друг друга плечами. Двигать руками запрещено. Тот, кто встанет на две ноги или будет вытолкнут из круга, сразу выбывает из игры. Игра длится до последнего участника.

Игра "Два медведя "

Правила игры.

Нужно выбрать площадку для игры. выбирают двух медведей. Медведи берутся за руки и выходят из берлоги. Не разъядяняя рук, они гоняются за детьми и стараются поймать их. Дотронувшись до кого-нибудь из дошкольников, медведи уводят его к себе в берлогу. Игра заканчивается, когда будут пойманы все.

Игра "Добудь шапку"

Правила игры.

Играет 10-15 детей. Очерчивается площадка, за пределы которой выбегать не разрешается. С помощью считалки определяется ведущий, которому надевают на голову шапку. Во время игры придерживать руками шапку на голове нельзя. По сигналу игроки стараются догнать ведущего, снять с него шапку и надеть себе на голову. Победителем становится тот игрок, которому удастся удержать шапку на голове дольше всех.

Игра "Зверинец"

Правила игры.

Играют 5-6 участников. Ведущий заранее подготавливает набор картинок с изображением разных животных. Ведущий по очереди показывает детям картинку с одним животным, и они должны жестами изобразить этого зверя. Например, зайчик прыгает, медведь ходит, переваливаясь и пр. Потом показывается следующая картинка.

Игра "Колдун"

Правила игры.

Дети определяют колдуна. Когда он дотрагивается до кого-нибудь рукой, тот останавливается, расставляя руки в стороны, и считается заколдованным. Если кто-нибудь из игроков, пробегая мимо, дотронется до заколдованного рукой, он будет расколдован. Но колдун старается не пустить детей к заколдованному. К тому же, колдун может переместить заколдованного в то место, куда ему хочется. При этом заколдованный не имеет права шевелиться, наклоняться, чтобы помочь другим детям дотронуться до него.

Игра "Летающий платок"

Правила игры.

С помощью считалки определяется ведущий. Он говорит: «Один, два, три, скорей беги!» - после этого все

дошкольники разбегаются врассыпную. У одного из игрока в руках платок с завязанным узелком. Ведущий старается догнать его и коснуться рукой. Игроки могут перебрасывать платок друг другу. Если платок упадет на землю, игра прекращается, и только после того, как платок снова поднимут, ведущий опять начинает свою погоню.

Игра "На кого покажет стрелка"

Правила игры.

Дети становятся в круг, величина которого зависит от количества игроков. Кто-нибудь из играющих крутит в середине пластиковую бутылку (можно сверху приклеить нарисованную стрелу). На кого укажет острый конец стрелки, тот должен - по заданию ведущего – исполнить танец, песню или рассказать стих. После выполнения задания этому ребенку предоставляется возможность крутить бутылку.

Игра "Попади в цель"

Правила игры.

На пол ставят столько бутылок, сколько будет игроков. Каждому игроку дают в руки горошины или маленькие шарики, равное количество. По сигналу каждый дошкольник должен сверху бросать горошинки в бутылку, попадая прямо в цель. Выиграет тот, кто быстрее выполнит задание, с наименьшей потерей горошинок.

Игра "Ромашка"

Правила игры.

Из бумаги изготавливают букет из больших ромашек, а на обратной стороне каждого лепестка пишут задание. После этого дошкольники парами подходят к ромашке и выполняют задания, которые вытаскают. Например:

- танцевать;
- петь;
- рассказать стих;
- показать фокус;
- рассказать интересную историю;
- симитировать игру на любом музыкальном инструменте и пр.

Игра "Сложи фигуру"

Правила игры.

Заранее приготовлены из бумаги несколько геометрических фигур. Ведущий показывает их детям, а потом разрезает ножницами на несколько частей. Дети должны сложить каждый свою фигуру. Выигрывает тот, кто справится с заданием первый.

Игра "Яблочко на ниточке "

Правила игры.

Устанавливаются две стойки, и между ними натягивается веревочка. На веревочке висят на ниточках два яблочка. Играют два [дошкольника](#). Они должны съест по яблоку, не притрагиваясь к ним руками. Руки можно завязать сзади косынкой. выигрывает тот, кто первым съест яблочко.